

**REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWEJ  
W SZKOLE PODSTAWOWEJ NR 1  
W SIEMIANOWICACH ŚLĄSKICH**

**ZASADY OGÓLNE**

- 1) Z pracowni komputerowej mogą korzystać:
  - a. uczniowie - jedynie pod kontrolą upoważnionego nauczyciela;
  - b. pracownicy szkoły - za zgodą dyrektora Szkoły lub opiekuna pracowni.
- 2) Prawi do włączania głównego zasilania i obsługi serwera posiada tylko nauczyciel uprawniony przez Dyrektora Szkoły.
- 3) Przed przystąpieniem do pracy użytkownik zobowiązany jest sprawdzić kompletność wyposażenia, działanie sprzętu, a zauważone usterki zgłosić nauczycielowi prowadzącemu zajęcia lub opiekunowi pracowni.
- 4) Zabrania się dokonywania jakichkolwiek zmian w konfiguracji i ustawianiu sprzętu. Zmian takich może dokonywać wyłącznie opiekun pracowni lub w porozumieniu z nim, nauczyciel informatyki.
- 5) Użytkownicy mogą korzystać z zasobów pracowni (klocków edukacyjnych, robotów) jedynie za zgodą nauczyciela prowadzącego zajęcia.
- 6) W pracowni znajduje się oprogramowanie licencjonowane, które zgodnie z warunkami licencji musi być chronione przez wszystkich użytkowników.  
W związku z powyższym:
  - a. nie wolno bez zezwolenia nauczyciela wykonywać kopii i wnosić z pracowni jakiegokolwiek oprogramowania;
  - b. nie wolno bez zezwolenia wkładać do napędów zewnętrznych nośników danych przyniesionych spoza pracowni. Każdy przyniesiony do pracowni zewnętrzny nośnik danych z zamiarem użytkowania musi być sprawdzony programem antywirusowym.
- 7) W pracowni wykorzystane są urządzenia pracujące pod napięciem elektrycznym.  
W związku z powyższym:
  - a. niedozwolone jest rozkręcanie i ingerencja w wewnętrzną budowę sprzętu;
  - b. niedozwolone jest samowolne przełączanie i rozłączanie przez uczniów jakichkolwiek urządzeń;
  - c. w przypadku zauważenia iskrzenia, wycucia zapachu tłęcej się instalacji lub spostrzeżenia innych objawów mogących spowodować pożar, uczniowie mają obowiązek powiadomienia o tym fakcie nauczyciela prowadzącego, nauczyciel natychmiast wyłącza zasilanie główne.
- 8) Nauczyciel prowadzący zajęcia zobowiązany jest do:
  - a. zapoznania uczniów z regulaminem pracowni komputerowej i nadzorowania jego przestrzegania;
  - b. nadzorowania przestrzegania przez uczniów przepisów BHP;
  - c. nadzorowania właściwego wykorzystania zasobów sieciowych;
  - d. zgłaszania opiekunowi pracowni wszelkich uwag dotyczących usterek sprzętu i nieprawidłowego działania sieci;
  - e. odpowiedniego zabezpieczenia sprzętu po skończonych zajęciach.

## ZASADY SZCZEGÓŁOWE

- 1) Uczniowie mają obowiązek:
  - a. uruchamiać komputery tylko na wyraźne polecenie nauczyciela i według jego wskazówek;
  - b. używać wyłącznie kont przydzielonych przez nauczyciela prowadzącego zajęcia;
  - c. pracować przy przydzielonych stanowiskach pracy, zmieniając je tylko na wyraźne polecenie nauczyciela;
  - d. korzystać z Internetu jedynie w czasie i w zakresie określonym przez nauczyciela;
  - e. korzystać w czasie zajęć tylko z tych zasobów, które wiążą się z realizowanym tematem;
  - f. wykonywać czynności dokładnie według poleceń i instrukcji nauczyciela;
  - g. zachować spokój i ciszę, do stanowisk kolegów/koleżanek podchodzić tylko na wyraźne polecenie nauczyciela;
  - h. utrzymywać na stanowisku pracy ład i porządek;
  - i. szanować sprzęt i używać do zgodnie z wymogami bezpieczeństwa;
  - j. po zakończeniu zajęć zakończyć pracę zgodnie z zaleceniami nauczyciela i pozostawić stanowisko w należyтым porządku.
- 2) Uczniowie nie mogą:
  - a. kłaść na blatach biurka i krzesłach żywności, cieczy, odzieży, plecaków i innych rzeczy, które są zbędne na zajęciach;
  - b. uruchamiać i instalować programów przyniesionych z zewnątrz oraz pobierać informacji z Internetu bez zezwolenia nauczyciela lub opiekuna pracowni;
  - c. oglądać i przechowywać plików o treści sprzecznej z ogólnie przyjętymi normami;
  - d. usuwać bez zgody nauczyciela plików utworzonych przez innych użytkowników.
- 3) Użytkownik ma prawo:
  - a. korzystać z poprawnie funkcjonującego zestawu komputerowego;
  - b. chronić przed zniszczeniem swoje wytwory intelektualne i pliki z danymi.

## ZASADY KOŃCOWE

- 1) Regulamin obowiązuje wszystkich użytkowników pracowni podczas zajęć lekcyjnych i pozalekcyjnych.
- 2) Ze względu na dużą wartość urządzeń i oprogramowania znajdującego się w pracowni osoby działające na jej szkodę, powodujące uszkodzenia na skutek nieprzestrzegania regulaminu będą obciążone kosztami ewentualnych napraw.
- 3) Uczniowie łamiący obowiązujący regulamin, oprócz odpowiedzialności finansowej za umyślne spowodowane szkody, ponoszą konsekwencje przewidziane w wewnątrzszkolnym systemie oceniania zachowania.